

Index

7 page 198.....	1
11 page 198.....	1
12 page 198.....	1
13 page 198.....	2
15 page 199.....	2
22 page 199.....	2
27 page 200.....	3
32 page 120.....	4
46 page 202.....	4
55 page 204.....	5
75 page 208 la fête de l'école.....	6

7 page 198

La variable aléatoire X prend les valeurs 0, 1, 2 ou 3.

Puisque le musicien prend au hasard une partition, la loi de probabilité suit le modèle d'équiprobabilité.

D'après les données : $P(X = 1) = \frac{4}{100}$, $P(X = 2) = \frac{2}{100}$, $P(X = 3) = \frac{0,8}{100}$ et

$$P(X = 0) = 1 - \frac{4+2+0,8}{100} = \frac{93,2}{100}$$

x_i	0	1	2	3	Total
p_i	$\frac{93,2}{100} = 0,932$	$\frac{4}{100} = 0,04$	$\frac{2}{100} = 0,02$	$\frac{0,8}{100} = 0,008$	1

11 page 198

x_i	5	10	14	Total
$p_i = P(X=x_i)$	a	0,4	0,3	1

1) $a = 1 - (0,4 + 0,3) = 0,3$

2) $p(X \geq 10) = p(X = 10) + p(X = 14) = 0,4 + 0,3 = 0,7$

12 page 198

x_i	0	1	2	3	Total
$p_i = P(X=x_i)$	0,45	0,35	0,15	m	1

Probabilités, variables aléatoires

Ce qui est affirmé sans preuve peut être nié sans preuve. *Euclide d'Alexandrie*

$$1) m = 1 - (0,45 + 0,35 + 0,15) = 0,05$$

$$2) p(X \leq 1) = p(X = 0) + p(X = 1) = 0,45 + 0,35 = 0,8$$

$$P(X > 0) = 1 - P(X = 0) = 1 - 0,45 = 0,55$$

13 page 198

x_i	0	1	2	3	Total
$p_i = P(X=x_i)$	0,91	0,06	0,02	a	1

$$1) a = 1 - (0,91 + 0,06 + 0,02) = 0,01$$

$$2) p(X \geq 1) = 1 - p(X = 0) = 1 - 0,91 = 0,09$$

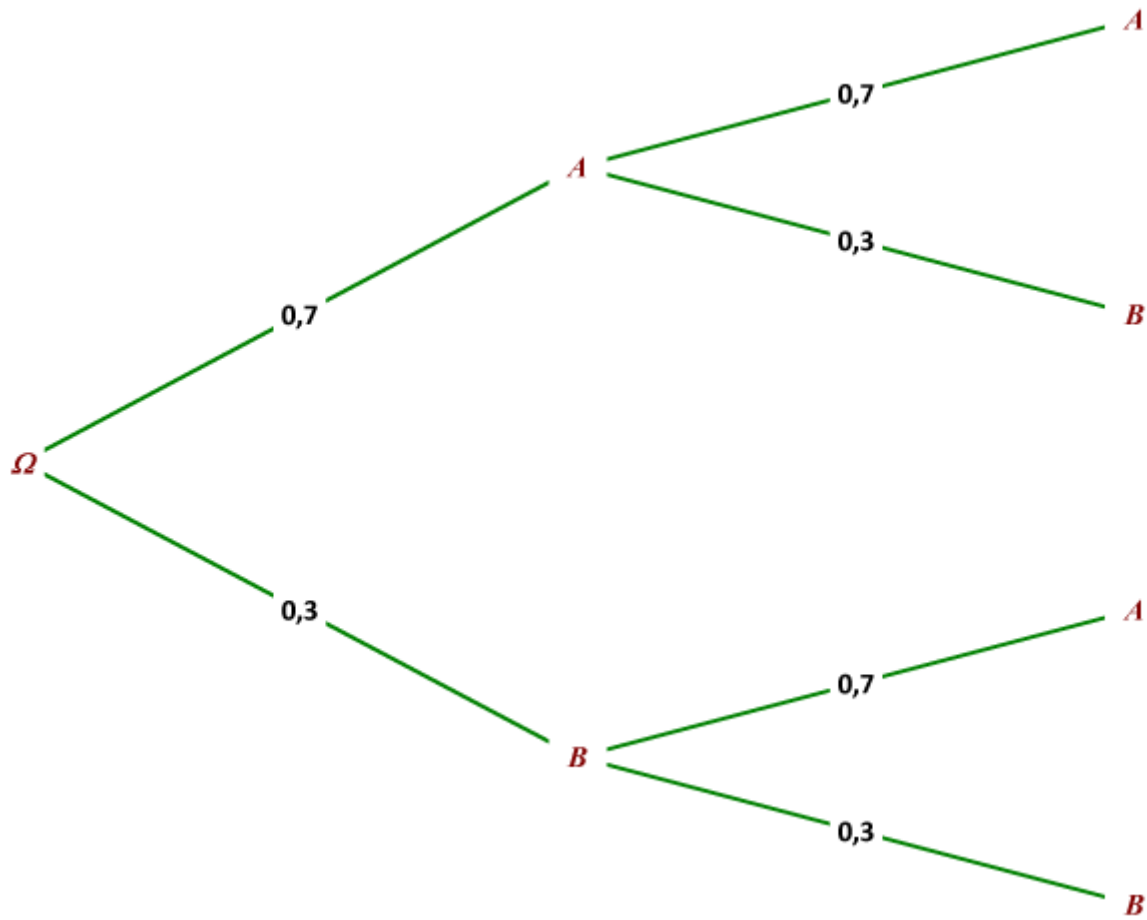
$$3) P(\text{"moins de deux incidents"}) = P(X = 0) + P(X = 1) = 0,91 + 0,06 = 0,97$$

15 page 199

x_i	1	2	5	Total
$p_i = P(X=x_i)$	0,4	0,5	0,1	1
$p_i x_i$	0,4	1	0,5	$E(X) = 1,9$

L'espérance mathématique de X est : $E(X) = 1 \times 0,4 + 2 \times 0,5 + 5 \times 0,1 = 1,9$

22 page 199



A peut être réalisé 0, 1 ou 2 fois.

$$P(X = 0) = P(BB) = 0,3 \times 0,3 = 0,09$$

$$P(X = 1) = P(AB) + P(BA) = 0,7 \times 0,3 + 0,3 \times 0,7 = 2 \times 0,21 = 0,42$$

$$P(X = 2) = P(AA) = 0,7 \times 0,7 = 0,49$$

On peut vérifier : $0,09 + 0,42 + 0,49 = 1$

Complément : l'espérance mathématique de X est $E(X) = 0 \times 0,09 + 1 \times 0,42 + 2 \times 0,49 = 0,42 + 0,98 = 1,4$

27 page 200

" au hasard " d'où, la loi de probabilité suit l'hypothèse d'équiprobabilité.

Chaque billet a donc 1 chance sur 120 d'être tiré.

La variable aléatoire X prend les valeurs : 0 ; 1 ; 2 ; 4

$$P(X = 4) = \frac{3}{120}, P(X = 2) = \frac{6}{120}, P(X = 1) = \frac{42}{120} \text{ et } P(X = 0) = \frac{120 - 3 - 6 - 42}{120} = \frac{69}{120}$$

$$\text{Complément : } E(X) = \frac{4 \times 3}{120} + \frac{2 \times 6}{120} + \frac{1 \times 42}{120} + \frac{0 \times 69}{120} = \frac{12 + 12 + 42 + 0}{120} = \frac{66}{120} = \frac{11}{20}$$

Probabilités, variables aléatoires

Ce qui est affirmé sans preuve peut être nié sans preuve. *Euclide d'Alexandrie*

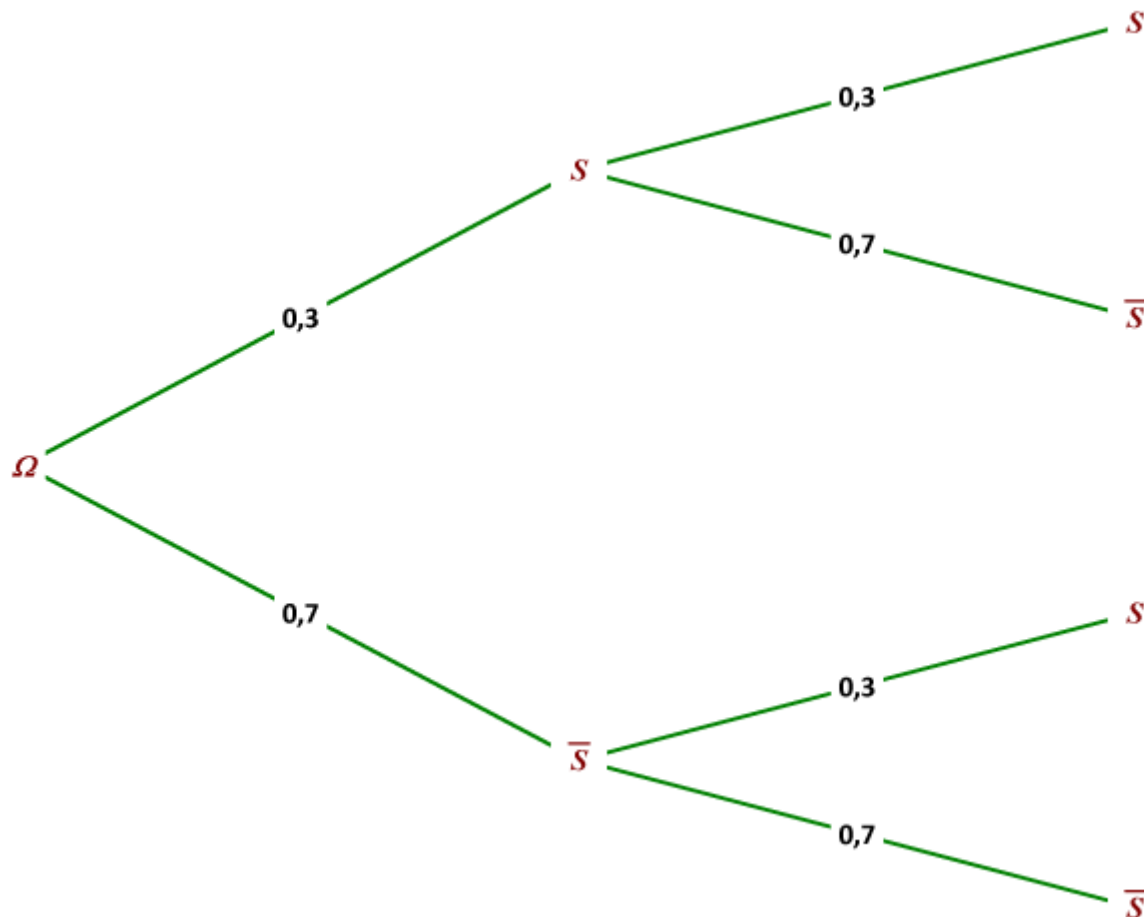
y_i	-2	0	10	Total
$P(Y=y_i)$	$\frac{10}{32}$	$\frac{20}{32}$	$\frac{2}{32}$	1
$P(Y=y_i) \times y_i$	$\frac{-20}{32}$	0	$\frac{20}{32}$	$\sum_{i=1}^{i=3} p_i y_i = 0$

$$E(Y) = -2 \times \frac{10}{32} + 0 \times \frac{20}{32} + 10 \times \frac{2}{32} = 0$$

Le jeu est équitable.

55 page 204

Arbre pondéré (construit avec Sinequanon)



a) $P(\text{" Les deux personnes interrogées sont satisfaites "}) = P(SS) = 0,3^2 = 0,09$

b) $P(\text{" Au moins une des deux personnes interrogées est satisfaite "}) = 1 - P(\overline{SS}) = 1 - 0,7^2 = 0,51$

Commentaire :

L'événement contraire de " au moins un est ... " est " aucun n'est ... "

En dénombrant tous les cas de " au moins un ... ", on a ici : $P(SS) + P(S\overline{S}) + P(\overline{S}S) = 0,09 + 0,21 + 0,21 = 0,51$

75 page 208 la fête de l'école

La roue est partagée en quatre secteurs égaux ayant la même probabilité.

Dans le tableau des résultats ($4 \times 4 = 16$ cases), chaque issue (chaque case) a donc la probabilité égale à $\frac{1}{16}$.

1) Tableau des gains (positifs).

Roue 1 Roue 2	10	0	5	0
10	20	10	15	10
0	10	0	5	0
5	15	5	10	5
0	10	0	5	0

2) Loi de probabilité de G .

G prend donc les valeurs : 0, 5, 10, 15, 20

$$P(G=0) = 4 \times \frac{1}{16} = \frac{1}{4}, P(G=5) = 4 \times \frac{1}{16} = \frac{1}{4}, P(G=10) = 5 \times \frac{1}{16} = \frac{5}{16}, P(G=15) = 2 \times \frac{1}{16} = \frac{1}{8}, P(G=20) = \frac{1}{16}.$$

$$3) P(G > 10) = P(G=15) + P(G=20) = \frac{2}{16} + \frac{1}{16} = \frac{3}{16}$$

$$4) E(G) = 0 \times \frac{4}{16} + 5 \times \frac{4}{16} + 10 \times \frac{5}{16} + 15 \times \frac{2}{16} + 20 \times \frac{1}{16} = \frac{0+20+50+30+20}{16} = \frac{120}{16} = 7,5 \text{ €}.$$

Interprétation : le joueur gagne en moyenne par partie 7,5 € après avoir misé 10 €.

L'organisateur de la loterie gagne en moyenne $10 - 7,5 = 2,5$ € par partie.

On peut faire un tableau :

g_i	0	5	10	15	20	Total
$p_i = P(G = g_i)$	$\frac{4}{16} = \frac{1}{4}$	$\frac{4}{16} = \frac{1}{4}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{2}{16} = \frac{1}{8}$	$\frac{1}{16}$	1
$p_i \times g_i$	0	$\frac{5}{4}$	$\frac{25}{8}$	$\frac{15}{8}$	$\frac{5}{4}$	$E(G) = 7,5$