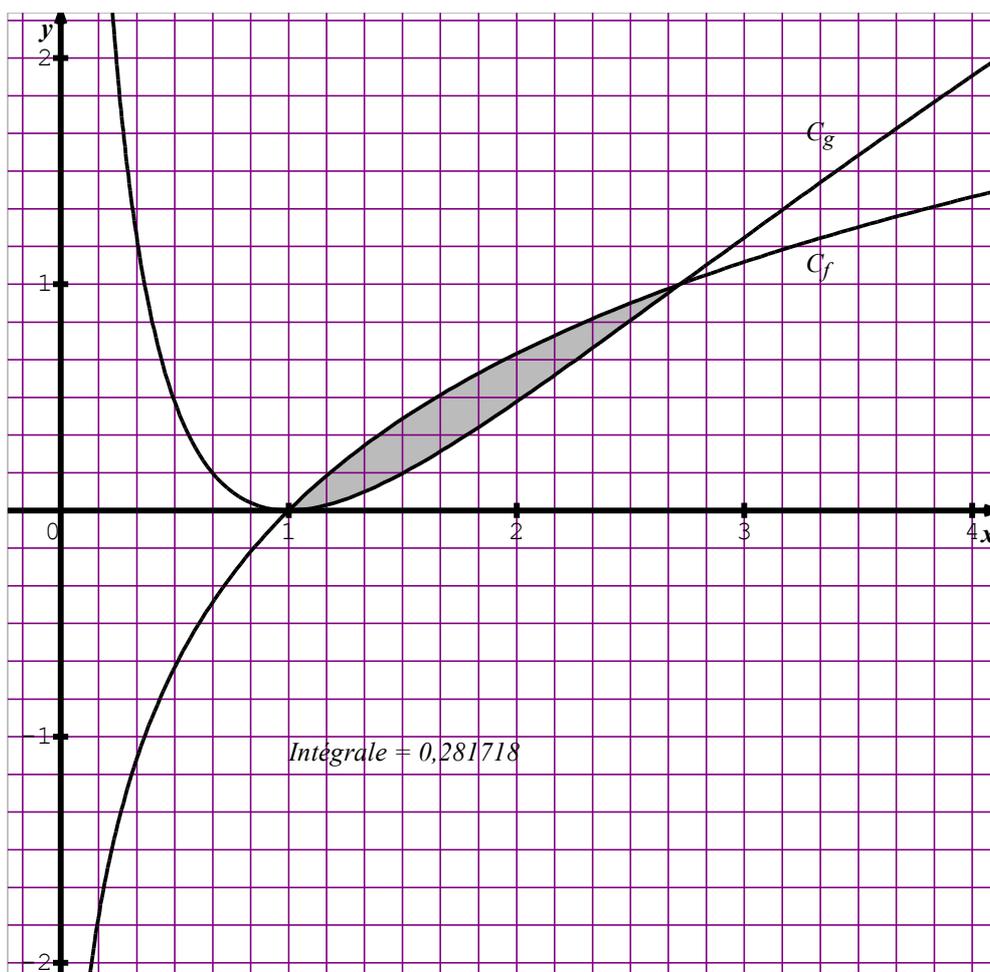


Table des matières

Exercice 1	1
Exercice 2	2
Exercice 3	5
Exercice 4 (spécialité)	6
Exercice 4 (non spécialité)	7

Exercice 1



1) f est définie sur $]0; +\infty[$ par $f(x) = \ln x$ et g par $g(x) = (\ln x)^2$

$$I = \int_1^e \ln x \, dx = \int_1^e f(x) \, dx \quad \text{et} \quad J = \int_1^e (\ln x)^2 \, dx = \int_1^e g(x) \, dx.$$

a) La fonction F définie sur $]0; +\infty[$ par $F(x) = x \ln x - x$ est définie et dérivable sur cet intervalle,

et, pour tout $x > 0$, on a: $F'(x) = (1 \times \ln x + x \times \frac{1}{x}) - 1 = \ln x$.

F est donc une primitive de la fonction \ln .

On en déduit: $I = F(e) - F(1) = e \times \ln(e) - e - (1 \times \ln(1) - 1) = 1$

b) Calcul de J

On pose $\begin{cases} u(x) = (\ln x)^2 \\ v'(x) = 1 \end{cases}$, on a alors: $\begin{cases} u'(x) = 2 \times \frac{1}{x} \times \ln x \\ v(x) = x \end{cases}$.

Les fonctions u et v sont définies et dérivables sur $[1; e]$ et leurs dérivées u' et v' sont continues sur cet intervalle, d'où, on peut appliquer la formule d'intégration par parties.

$$J = [(\ln x)^2 \times x]_1^e - \int_1^e \frac{2 \ln x}{x} \times x dx = e - 0 - 2 \int_1^e \ln x dx = e - 2I$$

Remarque:

En écrivant $\begin{cases} u(x) = \ln x \\ v'(x) = \ln x \end{cases}$, d'où, $\begin{cases} u'(x) = \frac{1}{x} \\ v(x) = x \ln x - x \end{cases}$, on a:

$$J = [(x \ln x - x) \times \ln x]_1^e - \int_1^e \frac{(x \ln x - x)}{x} dx = 0 - \int_1^e \ln x dx + \int_1^e 1 dx = -I + e - 1$$

c) D'où, $J = e - 2$

d) Sur $[1; e]$, on sait: $0 \leq \ln x \leq 1$, d'où, $0 \leq (\ln x)^2 \leq \ln x \leq 1$

Comme $f(x) \geq g(x)$ sur $[1; e]$, l'aire A (en u.a) comprise entre C_f et C_g est $A = \int_1^e (f(x) - g(x)) dx = I - J$ par linéarité de l'intégrale.

$$A = 1 - (e - 2) = 3 - e$$

2) On a: $M(x; f(x))$ et $N(x; g(x))$.

Comme $f(x) \geq g(x)$ sur $[1; e]$, on a: $MN = f(x) - g(x) = \ln x - (\ln x)^2 = d(x)$

On étudie les variations de la fonction d sur $[1; e]$.

$$d'(x) = \frac{1}{x} - \frac{2 \ln x}{x} = \frac{1 - 2 \ln x}{x}$$

$d'(x) > 0$ si et seulement si $x \in [1; e]$ et $1 - 2 \ln x > 0$

Soit $\ln x < \frac{1}{2}$, d'où, $x < \sqrt{e}$.

$$d(\sqrt{e}) = \frac{1}{2} - \frac{1}{4} = \frac{1}{4}$$

x	1	\sqrt{e}	e
$f'(x)$	+	0	-
$f(x)$	0	$\frac{1}{4}$	0

La valeur maximale de MN est $\frac{1}{4}$ (unité graphique)

Exercice 2

L'espace est muni d'un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. $A(1; 1; 0)$, $B(1; 2; 1)$ et $C(3; -1; 2)$

1 a) $\vec{AB} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$. Comme il n'existe aucun réel k tel que $0 \times k = 2$, les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} ne sont pas colinéaires.

Les points A, B, C ne sont pas alignés.

b) Ils forment donc un plan dont une équation cartésienne est de la forme $ax + by + cz + d = 0$

Les coordonnées de A , de B et de C doivent vérifier cette équation.

Dans cet exercice, l'équation est donnée, il suffit de vérifier pour ces trois points, sinon, on résout le système:

$$(S) \begin{cases} a+b+d=0 \\ a+2b+c+d=0 \\ 3a-b+2c+d=0 \end{cases} \begin{pmatrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{pmatrix} \text{ On garde } L_1, \text{ on fait } L_2 - L_1 \text{ et } 3L_1 - L_3$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+b+d=0 \\ b+c=0 \\ 4b-2c+2d=0 \end{cases} \begin{pmatrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{pmatrix} \text{ De } L_2, \text{ on tire: } b = -c, \text{ puis, dans } L_3, d = -3b \text{ et dans } L_1, a = 2b.$$

En prenant $b = 1$, on a: $2x + y - z - 3 = 0$ est une équation de (ABC) .

2) (P) et (Q) d'équations respectives: $x + 2y - z - 4 = 0$ et $2x + 3y - 2z - 5 = 0$

un vecteur normal de (P) est: $\vec{n}_P \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et un vecteur normal de (Q) est: $\vec{n}_Q \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Ces vecteurs n'étant pas colinéaires, les plans (P) et (Q) sont sécants en une droite (\mathcal{D})

On obtient le système: $\begin{cases} x+2y-z-4=0 \\ 2x+3y-2z-5=0 \end{cases}$. On pose $z = t$ et on obtient: $\begin{cases} x+2y=4+t \\ 2x+3y=2t+5 \\ z=t \end{cases} \begin{pmatrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{pmatrix}$

En faisant $2L_1 - L_2$, on a: $\begin{cases} x+2y=4+t \\ y=3 \\ z=t \end{cases}$ et enfin, $\begin{cases} x=-2+t \\ y=3 \\ z=t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$

3) Un point Ω appartient aux trois plans (ABC) , (P) et (Q) si et seulement si il appartient à (\mathcal{D}) et à (ABC) .

On a donc: $\begin{cases} x=-2+t \\ y=3 \\ z=t \\ 2x+y-z-3=0 \end{cases} (t \in \mathbb{R})$, ce qui mène à: $2(-2+t) + 3 - t - 3 = 0$, puis, $t = 4$.

L'intersection des trois plans (ABC) , (P) et (Q) est le point Ω de paramètre 4 dans le système paramétrique de (\mathcal{D}) trouvé au 2), soit, $\Omega(2; 3; 4)$

4) Distance de A à (\mathcal{D}) .

Une méthode:

La distance de A à (\mathcal{D}) est la distance minimale AM où $M \in (\mathcal{D})$.

On calcule $AM^2 = f(t)$

$$\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} -3+t \\ 2 \\ t \end{pmatrix} \text{ et } f(t) = t^2 - 6t + 9 + 4 + t^2 = 2t^2 - 6t + 13$$

f est un polynôme du second degré qui atteint son minimum en $t = \frac{3}{2}$.

$$f\left(\frac{3}{2}\right) = \dots = \frac{17}{2}.$$

$$\text{La distance minimale est: } d_{\min} = \sqrt{\frac{17}{2}} = \frac{\sqrt{34}}{2}$$

Une autre méthode:

La distance de A à (\mathcal{D}) est la distance AH où H est le projeté orthogonal de A sur (\mathcal{D}) , c'est-à-dire, le point de (\mathcal{D}) tel que $\overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{\Omega H} = 0$.

$$\overrightarrow{AH} \begin{pmatrix} t-3 \\ 2 \\ t \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{\Omega H} \begin{pmatrix} t-4 \\ 0 \\ t-4 \end{pmatrix}.$$

$$\overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{\Omega H} = 0 \text{ si et seulement si } (t-3)(t-4) + 0 + t(t-4) = 0 \text{ si et seulement si } (t-4)(2t-3) = 0$$

La solution $t = 4$ est exclue (point Ω),

$$H \text{ est donc le point de paramètre } \frac{3}{2} \text{ d'où } \overrightarrow{AH} \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ 2 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix} \text{ et } AH = \sqrt{\frac{9}{4} + 4 + \frac{9}{4}} = \frac{\sqrt{34}}{2}$$

Une autre méthode:

D'après le système du 2), le vecteur $\vec{d} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de (\mathcal{D}) et le projeté orthogonal de A sur

(\mathcal{D}) est le point de (\mathcal{D}) vérifiant: $\overrightarrow{AH} \cdot \vec{n} = 0$ ce qui mène à $(t-3) + 0 + t = 0$, soit, $t = \frac{3}{2}$

Une autre méthode:

On cherche dans le plan déterminé par (\mathcal{D}) et A , un vecteur \vec{n} normal à (\mathcal{D}) , et dans ce plan, on sait: (cf. programme de première)

$$d(A, (\mathcal{D})) = \frac{|\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} \text{ où } M \text{ est un point de } (\mathcal{D}).$$

On peut prendre Ω (voir le 3)) ou un autre point: par exemple $D(-2; 3; 0)$

Plan déterminé par (\mathcal{D}) et A : $M(x; y; z) \in P(A; \mathcal{D})$ si et seulement si $\overrightarrow{AM} = \alpha \vec{d} + \beta \overrightarrow{A\Omega}$

$$\begin{cases} x-1 = \alpha + \beta \\ y-1 = 2\beta \\ z = \alpha + 4\beta \end{cases}, \text{ en éliminant } \alpha \text{ et } \beta \text{ on trouve: } 2x + 3y - 2z - 5 = 0 \text{ (C'est le plan } (Q))$$

Un vecteur \vec{n} normal à (\mathcal{D}) et vecteur directeur de (Q) vérifie:

$$(\alpha + \beta) \times 1 + 2\beta \times 0 + (\alpha + 4\beta) \times 1 = 0, \text{ soit: } 2\alpha + 5\beta = 0 \quad \text{On peut prendre } \alpha = 5 \text{ et } \beta = -2$$

$$\text{d'où } \vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{A\Omega} \cdot \vec{n} = 3 - 8 - 12 = -17 \text{ et } \|\vec{n}\| = \sqrt{34}, \text{ d'où, } d(A, (\mathcal{D})) = \frac{17}{\sqrt{34}} = \frac{\sqrt{34}}{2}$$

$$\text{(En prenant le point } D(-2; 3; 0), \text{ on a: } \vec{AD} \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{AD} \cdot \vec{n} = -9 - 8 + 0 = -17, \text{ etc.)}$$

Exercice 3

Loi exponentielle de paramètre λ . Pour $t \geq 0$, $P(X \leq t) = \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx$.

R est définie sur $[0; +\infty[$ par $R(t) = P(X > t) = 1 - P(X \leq t)$

1) R.O.C.

$$\text{a) } P(X \leq t) = \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx = [-e^{-\lambda x}]_0^t = -e^{-\lambda t} - (-1) = 1 - e^{-\lambda t} \text{ et } R(t) = 1 - P(X \leq t) = 1 - (1 - e^{-\lambda t}) = e^{-\lambda t}$$

$$\text{b) } P_{(X>t)}(X > t+s) = \frac{P(X > t) \cap (X > t+s)}{P(X > t)}.$$

Or, comme l'ensemble $(X > t+s) \subset (X > t)$, on a: $(X > t+s) \cap (X > t) = (X > t+s)$

$$\text{Par conséquent, } P_{(X>t)}(X > t+s) = \frac{P(X > t+s)}{P(X > t)} = \frac{e^{-\lambda(t+s)}}{e^{-\lambda t}} = e^{-\lambda s} \text{ C.Q.F.D.}$$

2) $\lambda = 0,00026$

$$\text{a) } P(X \leq 1\,000) = 1 - e^{-0,00026 \times 1000} = 1 - e^{-0,26} \approx 0,23 \text{ à } 0,01 \text{ par excès}$$

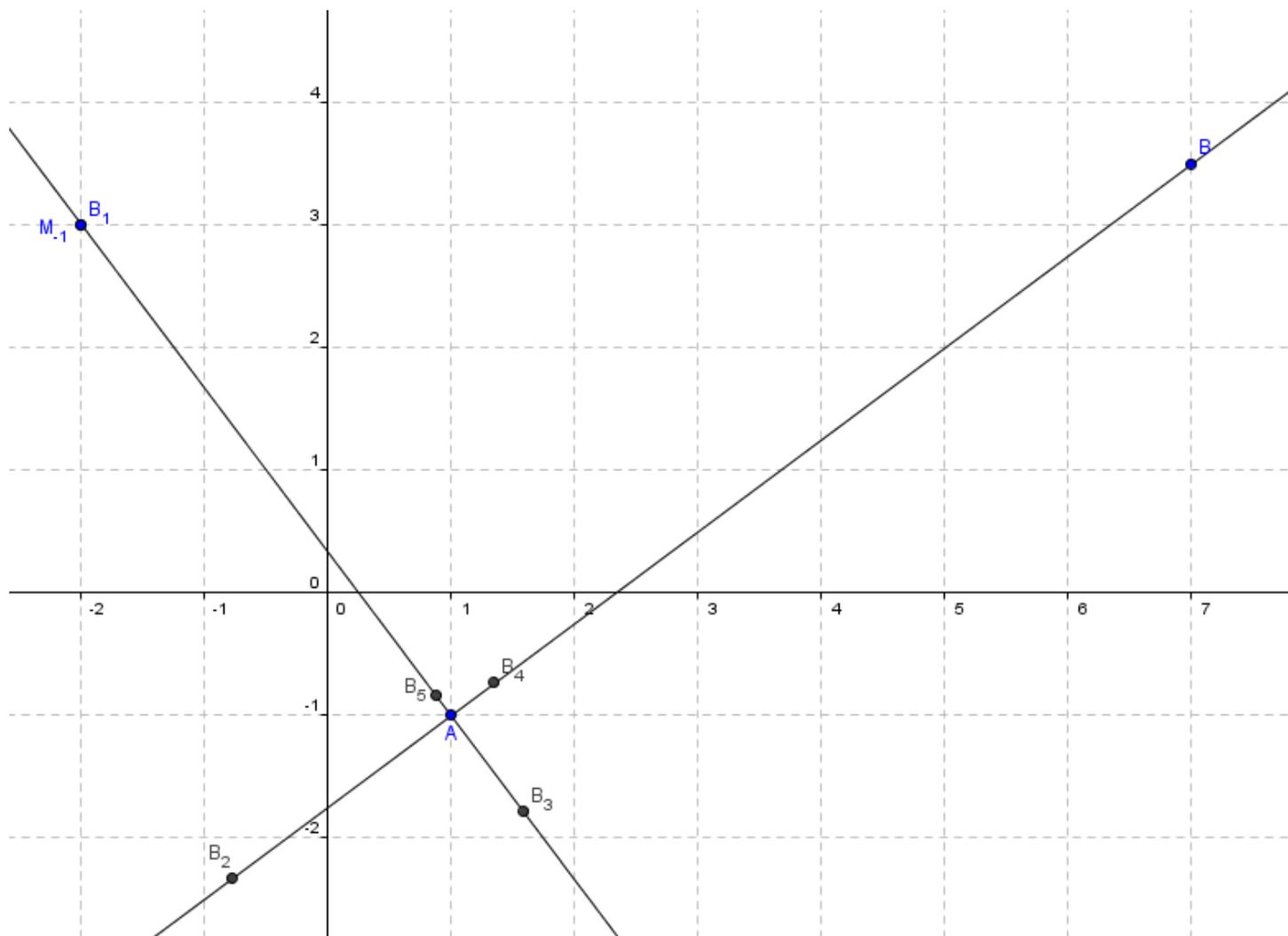
$$P(X > 1\,000) = e^{-0,26} \approx 0,77 \text{ à } 0,01 \text{ par défaut}$$

b) On cherche $P_{(X>1000)}(X > 2000) = P(X > 1000) = e^{-0,26}$ d'après les questions précédentes.

c) On cherche $P_{(X>2000)}(X \leq 3000)$

L'événement contraire est l'agenda n'est pas en panne après 3 000 heures sachant qu'il a fonctionné plus de 2000 heures, on a alors: $P_{(X>2000)}(X > 3000) = P(X > 1000)$ et $P_{(X>2000)}(X \leq 3000) = 1 - e^{-0,26}$

Exercice 4 (spécialité)



1) (d) a pour équation $4x + 3y = 1$

Il est évident que le point $A(1; -1)$ est un point de (d) .

On résout dans \mathbb{Z}^2 , l'équation: $4x + 3y = 1$, or, $4 \times 1 + 3 \times (-1) = 1$, d'où,

$$4x + 3y = 1 \Leftrightarrow 4x + 3y = 4 \times 1 + 3 \times (-1) \Leftrightarrow 4(x - 1) = 3(-y - 1)$$

3 et 4 étant premiers entre eux, on a d'après le théorème de Gauss, $x - 1$ est un multiple de 3.

Il existe $k \in \mathbb{Z}$, $x - 1 = 3k$, puis, $4 \times 3k = 3(-y - 1)$, donc, $y = -4k - 1$,

Réciproquement:

Les points $M_k(3k + 1, -4k - 1)$ avec $k \in \mathbb{Z}$ sont des points à coordonnées entières et appartiennent à (d) .

2) Le rapport de la similitude directe de centre A qui transforme B en $M_{-1}(-2, 3)$ est $\rho = \frac{AM}{AB} = \left| \frac{z_{\overrightarrow{AM}}}{z_{\overrightarrow{AB}}} \right|$

$$\text{L'angle est donné par } (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AM}) = \arg \frac{z_{\overrightarrow{AM}}}{z_{\overrightarrow{AB}}} = \arg \frac{-3+4i}{6+\frac{9}{2}i} = \arg \frac{-6+8i}{12+9i}$$

$$\text{Or, } \frac{-6+8i}{12+9i} = \frac{(-6+8i)(12-9i)}{225} = \dots = \frac{2}{3}i$$

On en déduit: $\rho = \frac{2}{3}$ et $\theta = \frac{\pi}{2}$ [2π]

Remarque: $\vec{AM} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$, soit, $AM = \sqrt{9+16} = 5$ et $\vec{AB} \begin{pmatrix} 6 \\ \frac{9}{2} \end{pmatrix}$, soit, $AB = \sqrt{36 + \frac{81}{4}} = \frac{15}{2}$ $\rho = \frac{2}{3}$

3) s a pour écriture complexe $z' = \frac{2}{3} iz + \frac{1}{3} - \frac{5}{3} i$

On reconnaît l'écriture d'une similitude directe.

L'affixe de $s(A)$ est $\frac{2}{3} i(1-i) + \frac{1}{3} - \frac{5}{3} i = 1 - i$

$s(A) = A$

s est donc la similitude directe de centre A et de rapport $\frac{2}{3}$ et d'angle $\frac{\pi}{2}$

4) $B_1 = s(B) = M_{-1}$ d'après les 2) et 3)

a) Comme $[AB_{n+1}]$ est l'image de $[AB_n]$ par s , on a: $AB_{n+1} = \frac{2}{3} AB_n$

b) La suite des longueurs AB_n est donc une suite géométrique de raison $\frac{2}{3}$ et de premier terme $AB = \frac{15}{2}$

d'où, $AB_n = \left(\frac{2}{3}\right)^n \times \frac{15}{2}$

On cherche n_0 tel que $n \geq n_0$ implique $AB_n \leq 10^{-2}$

On a donc: $n \ln \frac{2}{3} \leq \ln \frac{1}{750}$. Comme $\ln \frac{2}{3} < 0$, il vient: $n > \frac{\ln \frac{1}{750}}{\ln \frac{2}{3}}$ $n_0 = 17$

c) Comme l'angle de la similitude est $\frac{\pi}{2}$, la composée $s \circ s$ est une similitude directe de centre A et d'angle π .

On a alors, $\widehat{B_{n+2}AB_n} = \pi$.

L'ensemble des entiers n pour lesquels A , B_1 et B_n sont alignés est l'ensemble des entiers naturels impairs.

Exercice 4 (non spécialité)

Le plan complexe est rapporté au repère orthonormal direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$

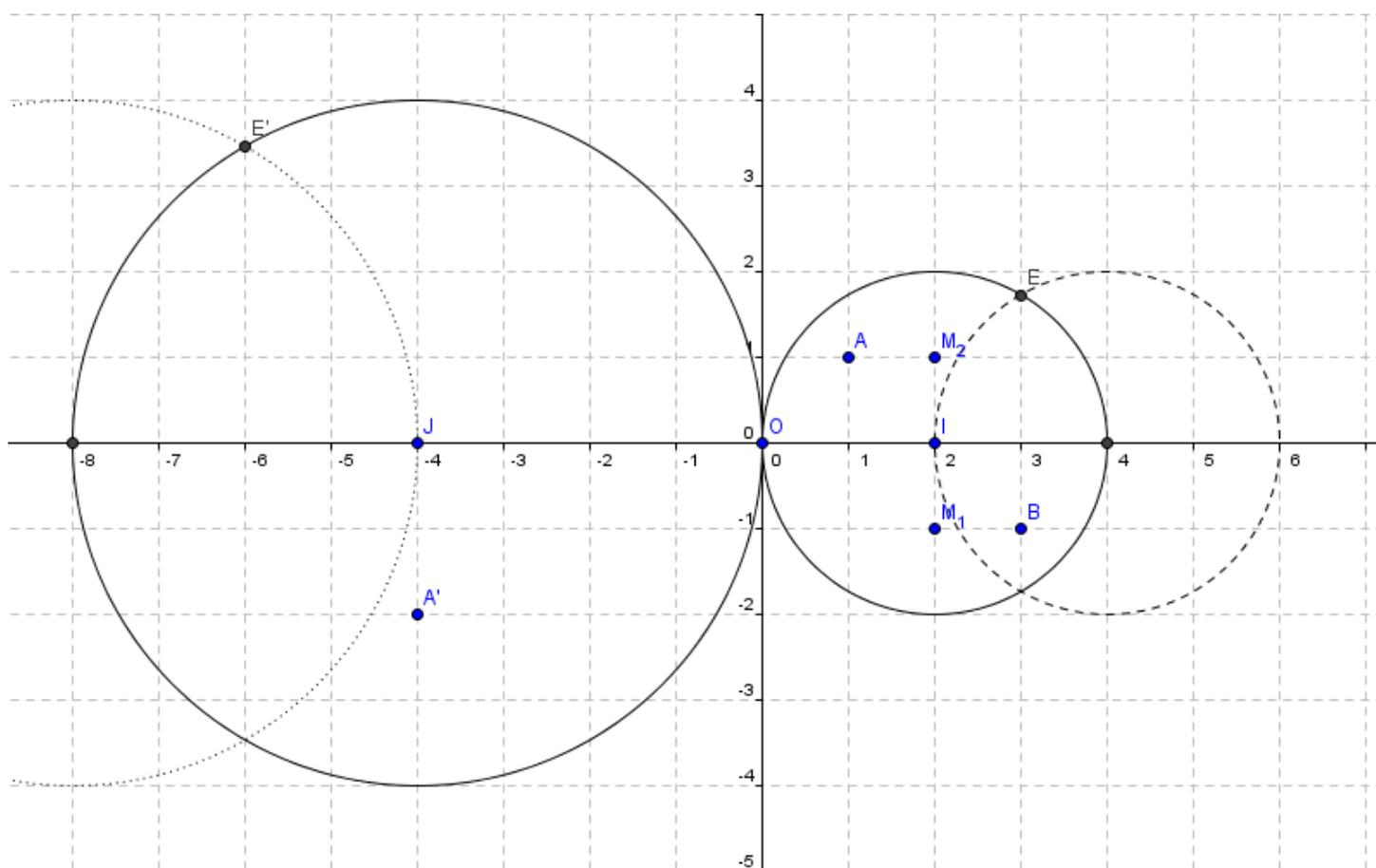
$A(1+i)$, $B(3-i)$, $I(2)$

À $M(z)$, on associe $M'(z')$ tel que $z' = z^2 - 4z$.

2) l'affixe de A' est $(1+i)^2 - 4 - 4i = \dots = -4 - 2i$

Celle de B' est $(3-i)^2 - 12 + 4i = \dots = -4 - 2i$

A et B ont les mêmes images.



3) Les points qui ont pour image le point d'affixe -5 ont leurs affixes solutions de $z^2 - 4z + 5 = 0$
 $z^2 - 4z + 5 = 0$ si et seulement si $(z - 2)^2 + 1 = 0$ si et seulement si $(z - 2)^2 = -1 = i^2$
 On a deux points d'affixes conjuguées: $z_1 = 2 - i$ et $z_2 = \overline{z_1} = 2 + i$
 (ou calcul de $\Delta = -4 = 4i^2 = (2i)^2 \dots$)

4 a) $z' + 4 = z^2 - 4z + 4 = (z - 2)^2$

b) On en déduit: $|z' + 4| = |(z - 2)^2| = (|z - 2|)^2$ et $\arg(z' + 4) = \arg(z - 2)^2 = 2\arg(z - 2) \pmod{2\pi}$

c) Si $M(z)$ décrit \mathcal{C} de centre I et de rayon 2, on a: $|z - 2| = 2$, d'où, $|z' + 4| = 4$

M' est sur le cercle de centre J d'affixe -4 et de rayon 4

On a aussi: $z = 2 + 2e^{i\theta}$ où $\theta \in [0; 2\pi[$, et, donc, $z' = -4 + 4e^{2i\theta}$

5) $E(2 + 2e^{i\frac{\pi}{3}})$

a) La distance IE est donnée par $|z_E - z_I| = |2e^{i\frac{\pi}{3}}| = 2$

Une mesure en radians de (\vec{u}, \vec{IE}) est donnée par $\arg(z_E - z_I) = \arg(2e^{i\frac{\pi}{3}}) = \frac{\pi}{3} \pmod{2\pi}$

b) D'après la question 4) $JE' = 4$ et $(\vec{u}, \vec{JE'}) = \frac{2\pi}{3}$

c) N'importe quelle construction permettant de placer sur le cercle de centre J et de rayon 4, le point E' .
 On peut reporter deux fois le rayon à partir de O

On peut se servir des lignes trigonométriques avec $\cos \frac{2\pi}{3} = -\frac{1}{2}, \dots$